

Jak si vyrobit Karty proti lidskosti?

1. Stáhněte jednu ze 3 variant

Naleznete je na:

<http://kartyprotilidskosti.exarion.cz>

Obsahově jsou stejné, liší se formátem.

2. Vytiskněte

Lépe: nechte vytisknout.

Doporučujeme co nejvyšší možnou gramáž a pro snažší rozlišení si domluvit s tiskařem u černých kartiček černý i rub.

3. Nařežte / nastříhejte

Lépe: nechte nařezat tiskařem. Pokud se rozhodnete pro tuto možnost, zvolte variantu „Líní & bohatí“. Pokud si věříte s nůžkami, volte druhé dvě varianty (s mřížkou).

4. Najděte vhodný obal

Jinak vám bude brzo lítat 550 papírků po bytě.

Karty proti lidskosti - pravidla

Základní pravidla

Na začátku hry si všichni hráči vezmou 10 bílých karet. Náhodně zvolený hráč začíná jako Karetní Král.

Král na začátku každého kola vytáhne černou kartu a přečte všem její obsah - otázku nebo doplňovací frázi.

Ostatní hráči na otázku odpovídají (respektive doplní prázdné místo) tak, že jednu ze svých bílých karet položí lícem dolů na stůl (tedy skrytě).

Král vyložené karty zamíchá a postupně všem přečte všechny kombinace karet. Ideálně by měl pokaždé znovu přečíst černou kartu a doplnit do ní příslušnou odpověď. Nevadí, pokud doplněná slova do otázky nesedí svým tvarem. Král výslednou větu jednoduše poupraví. Nakonec vybere odpověď, která mu připadá nejtípnější. Její autor získá právě odehranou černou kartu jakožto 1 Vítězný bod.

Všichni si doberou do deseti bílých karet. Novým Karetním Králem se stává hráč po levici a vše se opakuje.

Vylož 2

Některé černé karty mají vlevo dole značku Vylož 2. V takovém případě musí hráči odpovědět dvojicí bílých karet. Položte je na sebe v takovém pořadí, v jakém je má Král přečíst - na pořadí záleží.

Král si při míchání musí dát pozor na to, aby dvojičky karet zůstaly pohromadě a ve správném pořadí. Pokud má Král obě ruce levé, můžete si pomoci třeba kancelářskými sponkami.

Vezmi 2, Vylož 3

U takto označených otázek se odpovídá pomocí tří bílých karet. Ještě než odpovíte, můžete si už předem vzít dvě karty navíc, abyste měli více možností při sestavování odpovědi.

Sázky

Může se stát, že máte na ruce hned několik bílých karet, které mají šanci zvítězit. Potom můžete vsadit jeden svůj vítězný bod (černá kartička) a zahrát v daném kole o jednu bílou kartu navíc (během jednoho kola můžete doplňovacích karet použít i víc, ale za každou bílou musíte vsadit i jednu černou). Vítěz kola poté získá nejen základní kartu, ale i všechny vsazené body.

Volitelná pravidla

Karty proti lidskosti jsou jako stvořené k tomu, abyste si je upravili podle vlastní chuti. Zde uvádíme několik oblíbených způsobů, jak si přizpůsobit pravidla k obrazu svému:

Šťastný konec: Ve chvíli, kdy se hráči rozhodnou hru ukončit, se zahráje černá karta "Složte příběh". Jedná se o oficiální ceremoniální zakončení každé povedené hry Karet proti lidskosti, proto byste si tuto kartu měli šetřit až na samotný závěr. Každý hráč z (alespoň) 3 bílých karet složí krátký příběh a povypráví ho ostatním. Nemusí mít hlubší smysl ani morální poselství, důležitý je především důrazný a patřičně procítěný přednes.

Obroda vesmíru: Hráči mohou kdykoliv zaplatit jeden ze svých vítězných bodů, zahodit libovolný počet bílých karet a místo nich si dobrat nové.

Nákupní horečka: Při odpovídání na černé karty se značkou Vylož 2 si mohou hráči už dopředu vzít jednu bílou kartu navíc, aby měli více možností při výběru.

Karel Náhoda: Zajímavá varianta zejména při hře ve třech. Každé kolo se z dobíracího balíčku vytáhne náhodná bílá karta (případně více karet, vyžaduje-li to otázka) a položí se lícem dolů mezi odpovědi. Tato karta patří imaginárnímu hráči jménem Karel Náhoda. Pokud se Kájovi podaří celou hru vyhrát, hráči odejdou zpět do svých domovů, kde by se nad sebou měli hluboce zamyslet.

Král je mrtev: Hrajte bez Karetního krále. V každém kole hráči hlasují, která bílá karta se jim zdá nejlepší. Vyhrává odpověď s nejvíce hlasy.

Silnější přežije: Jakmile všichni hráči odpoví, postupně se střídají a každý vyřadí jednu odpověď, která se mu líbí nejméně. Ta, která zůstane jako poslední, je označena jako nejtípnější.

Vážná záležitost: V této verzi Karetní král vybírá 3 nejlepší odpovědi. Nejlepší odpověď získává 3 body, druhá nejlepší 2 body a odpověď na 3. místě obdrží 1 bod. Počítá se průběžné skóre a na konci hry je hráč s nejvíce body vyhlášen jako Nejtípnější. (Tedy alespoň z matematického hlediska.)

Já nikdy: Hráč může kdykoliv zahodit jakoukoliv kartu, které nerozumí, a vzít si místo ní novou. Nejprve se ale musí doznat ke své neznalosti před přítomnými a unést následnou hanbu.